

KONKURS MATEMATYCZNY „1 z 5” DLA UCZNIÓW KLAS 4-5

Międzyklasowy konkurs z wiedzy matematycznej, wzorowany na telewizyjnym konkursie „1 z 10”.

REGULAMIN KONKURSU MATEMATYCZNEGO „1 z 5”

1. Konkurs międzyklasowy „1 z 5” jest wzorowany na konkursie telewizyjnym „1 z 10”.
2. W konkursie uczestniczy 5 drużyn składających się z dwóch reprezentantów każdej klasy.
3. Zawodnicy odpowiadają na pytania dotyczące wiadomości matematycznych z zakresu wiedzy już zdobytej w szkole.
4. Kolejność zawodników odpowiadających w pierwszej rundzie jest ustalana drogą losowania.
5. Zawodnicy mają przydzielone stoliki, każdy ze swoim numerem, wizytówką oraz 3 kolorowymi kartkami, które oznaczają szanse.
6. Osobą prowadzącą konkurs jest nauczyciel, który odczytuje pytania z kartoników.
7. Trzech uczniów pod kontrolą drugiego nauczyciela pomaga obsłużyć konkurs: jeden zbiera szanse, drugi odlicza czas, trzeci notuje i oblicza punkty finalistów na tablicy.
8. Nikt nic nie podpowiada.
9. Drużyna musi rozpocząć udzielanie odpowiedzi w czasie 10 sekund od postawionego pytania.

I RUNDA

10. W pierwszej rundzie uczestniczą wszystkie drużyny odpowiadając kolejno na trzy pytania. Najpierw wszystkie drużyny odpowiadają na pytania po kolei, później drugi raz po kolei i trzeci raz po kolei.
11. Drużyna, która odpowie prawidłowo zachowuje kolorową kartkę – szansę.
12. Drużyna, która odpowie błędnie lub zacznie udzielać odpowiedzi za późno, traci kartkę – szansę.
13. Drużyna, która na 3 pytania odpowiedziała źle, traci wszystkie szanse i kończy tym samym uczestnictwo w konkursie, siada z tyłu na krześle i przysłuchuje się odpowiedziom pozostałych zawodników.
14. Drużyna, która odpowiedziała dobrze przynajmniej na jedno pytanie, przechodzi do drugiej rundy konkursu ze swoimi szansami.

II RUNDA

15. W drugiej rundzie drużyny odpowiadają na pytania wskazani przez siebie nawzajem.
16. Najpierw pierwsza drużyna, która pozostała po pierwszej rundzie odpowiada na pytanie zadane przez prowadzącego konkurs. Jeśli odpowie dobrze - zachowuje szansę i wskazuje na drużynę, która ma odpowiadać na kolejne pytanie.
17. Jeśli jakaś drużyna odpowie źle, traci szansę i nie może wskazać kolejnej drużyny do odpowiedzi. Wtedy ta poprzednia wskazuje kolejną drużynę.
18. W drugiej rundzie drużyny odpowiadają na pytania dotąd, dopóki tylko trzy drużyny zostaną z szansami, jedną, dwiema lub trzema.

III RUNDA

19. W trzeciej finałowej rundzie uczestniczą trzy drużyny, które zachowały najdłużej przynajmniej jedną szansę.
20. Za zachowanie szans z II rundy drużyny mają naliczane punkty: za jedną - 10 pkt., za dwie – 20 pkt., za trzy – 30 pkt.
21. Finałiści stoją za osobno ustawionymi trzema stolikami i każdy z nich ma przydzielone trzy nowe szanse.
22. Teraz drużyny odpowiadają w podobny sposób jak w rundzie pierwszej, uzyskując za każdą poprawną odpowiedź 10 pkt..
23. Każda drużyna odpowiada kolejno dotąd dopóki nie straci wszystkich swoich szans.
24. Za błędną odpowiedź jest odbierana szansa.
25. Ilość punktów uzyskanych w III rundzie decyduje o zwycięstwie.
26. Zwycięża drużyna, która uzyskała największą ilość punktów.
27. Drużyna, która zwyciężyła otrzymuje nagrodę główną. Pozostali finaliści otrzymają upominki.